

РЕШЕНИЕ № 31 /2004 НА СЪВМЕСТНИЯ КОМИТЕТ НА ЕИП

от 19 март 2004 година

изменящо приложение XXI (Статистика) към Споразумението ЕИП

СЪВМЕСТНИЯТ КОМИТЕТ НА ЕИП,

като взе предвид Споразумението за Европейско икономическо пространство, изменено с Протокола, коригиращ това споразумение, по-нататък наричано „Споразумението“, и по-специално член 98 от него,

като има предвид следното:

- (1) Приложение XXI към Споразумението е изменено с Решение № 14/2004 на Съвместния комитет на ЕИП от 6 февруари 2004 г.¹
- (2) Регламент (ЕО) № 1216/2003 на Комисията от 7 юли 2003 г за прилагането на Регламент (ЕО) № 450/2003 на Европейския парламент и Съвета относно индекса на разходите за труд² трябва да бъде включен в Споразумението.
- (3) Настоящото решение не се прилага по отношение на Лихтенщайн,

РЕШИ:

Член 1

След точка 18ж (Регламент (ЕО) № 450/2003 на Европейския парламент и Съвета от приложение XXI към Споразумението се добавя следната точка:

“18з. **32003 R 1216:** Регламент (ЕО) № 1216/2003 на Комисията от 7 юли 2003 г. за прилагането на Регламент (ЕО) № 450/2003 на Европейския парламент и Съвета относно индекса на разходите за труд (ОВ L 169, 8.7.2003 г., стр. 37).

За целите на това споразумение разпоредбите на регламента се променят, както следва:

Настоящият регламент не се прилага за Лихтенщайн.”

Член 2

¹ ОВ L 116, 22.4.2004 г., стр. 66.

² ОВ L 169, 8.7.2003 г., стр. 9.

Текстовете на Регламент (ЕО) № 1216/2003 на исландски и норвежки език се публикуват в допълнението за ЕИП в *Официален вестник на Европейския съюз* и имат еднаква сила.

Член 3

Настоящото решение влиза в сила от 20 март 2004 г., при условие че всички нотификации в съответствие с член 103, параграф 1 от Споразумението са представени пред Съвместния комитет на ЕИП*.

Член 4

Настоящото решение се публикува в раздела за ЕИП и в допълнението за ЕИП в *Официален вестник на Европейския съюз*.

Съставено в Брюксел на 19 март 2004 година.

За Съвместния комитет на ЕИП:

Председател

P. WESTERLUND

* Няма посочени конституционни изисквания.